

# Unity C#

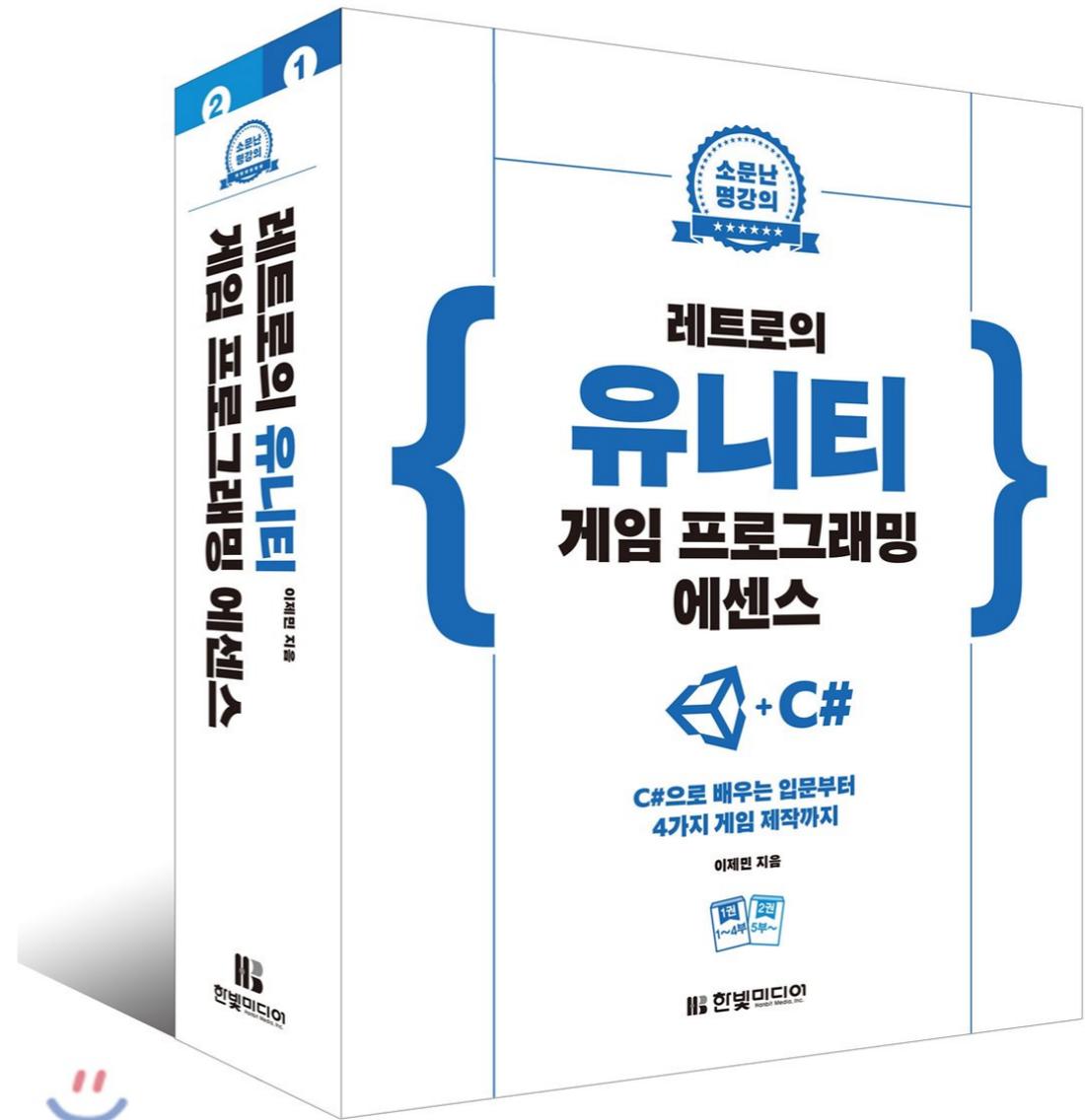
I\_Jemin

# I\_Jemin

## {retro}

베스트 셀러 게임 개발 도서 집필  
(레트로의 게임 프로그래밍 에센스)

게임 프로그래밍 튜토리얼 채널  
([youtube.com/c/JeminDev](https://www.youtube.com/c/JeminDev))



# 배우는 것

- 미니 게임을 온전하게 완성하는데 필요한 대부분의 지식
- 유니티 에디터 사용법의 80% 이상
- 필수 C# 게임 프로그래밍 대부분
- 필수 컴퓨터 공학

온전한 형태의 미니 게임을  
혼자서 완성할 수 있는 것